Altam
32 rue d'Hauteville 75010 PARIS
01 56 03 94 30 - **www.altam.fr**
Le 16/12/2025

Formation

Formation Fusion 360 Fonctionnalités de base

Durée
5 jours - 35 h
Niveau
Débutant
Public concerné
Designer Dessinateur Ingénieur Projeteur

DESCRIPTION DU PRODUIT

Avec la formation Fusion 360 Fonctionnalités de base, vous saurez concevoir des produits en 3D. Vous maitriserez la fabrication des pièces et leur assemblage.

Le logiciel Fusion 360 d'Autodesk est une plate-forme 3D cloud de modélisation, de CAO, de FAO, d'IAO et de conception de circuits imprimés destinée au design et à la fabrication de produits.

La formation Fusion 360 Initiation vous permettra de réaliser la conception et l'ingénierie de vos produits comme vous le souhaitez. Vous concevrez l'esthétique, la forme et assurerez l'adéquation et le fonctionnement. Vous réduirez les délais et les coûts, et produirez des pièces de qualité plus rapidement. Le logiciel Fusion 360 est aussi disponible dans la suite Product and Design Manufacturing (PDM) d'Autodesk.

Tarif en intra entreprise à partir de 1050€HT/jour pour un groupe de 1 à 6 personnes.

OBJECTIFS, PRÉREQUIS ET MOYENS

Objectifs

A l'issue de la formation vous saurez concevoir des produits en 3D. Vous maitriserez la fabrication des pièces et leur assemblage.

Prérequis

Maîtriser les techniques de dessin industriel.

Moyens

3 à 7 stagiaires en présentiel

Formation en français et en anglais si besoin.

Accompagnement des stagiaires en continu :

- Avant la formation pour orienter vers la bonne formation et le bon niveau,
- Pendant la formation au travers d'exercices concrets pour s'assurer de la bonne compréhension,
- Après la formation, en hotline, pour assurer un suivi par nos experts.

Un poste par stagiaire avec les dernières versions des logiciels.

Des salles en plein cœur de Paris pour les formations en présentiel.

Toutes nos formations sont réalisables en présentiel et en distanciel.

PROGRAMME

Mis à jour en janvier 2024 – V4

Jour 1

Découverte de Fusion 360

- Présentation générale et philosophie du logiciel,
- Découverte de l'interface,
- La barre de menus, le ruban, la zone graphique,
- La palette de propriétés,
- L'arborescence du projet.

Les espaces de travail

- Sculpture,
- Modélisation,
- Esquisses,
- Rendu,
- Animation,
- Simulation,
- Mise en Production.

Jour 2

Le projet

- Créer et modifier un projet,
- Créer un design,
- Interface de modélisation,
- Manipulation de la vue Concevoir avec Fusion 360,
- Conception paramétrique,
- Conception libre,
- Introduction aux solides et aux surfaces,
- Introduction à la sculpture.

Techniques de base d'esquisse

- Créer des esquisses 2D,
- Contraintes géométriques,
- Coter les esquisses.

Jour 3

Conception de solides de base

- Fonctions de base (extrusion, révolution),
- Modifier des pièces paramétriques,
- Créer des fonctions de construction,
- Créer des formes de balayage de base.

Conception de solides détaillés

- Créer des chanfreins et des congés,
- Créer des perçages et des filetages,
- Réseau et miroir de fonctions,
- Créer des pièces à parois minces (coques).

Conception de formes libres

- Primitives,
- Formes à partir d'esquisses,
- Modifier la forme,
- Autres outils de modification,
- Ajouter des fonctions solides aux formes libres.

Jour 4

Assemblages

- Concevoir des assemblages,
- Placer et contraindre des composants,
- Créer des composants dans un assemblage.

Interaction dans l'assemblage

- Identifier les pièces dans un assemblage,
- Propriétés physiques,
- Analyse et mouvement.

Jour 5

Exporter une conception

- Méthodes et options d'export.

Les rendus

- Le navigateur de matériaux,
- Utilisation de la bibliothèque de matériaux,

- Savoir créer des matériaux et des textures,
- Savoir utiliser un environnement HDRi,
- Savoir utiliser le Ray Tracing,
- Lancer un rendu Cloud.