

Formation Navisworks Manage Initiation

**Durée**

2 jours - 14h

Niveau

Débutant

Public concerné

Architecte Chef de projet Ingénieur

DESCRIPTION DU PRODUIT

A l'issue de la formation Navisworks Manage Initiation vous saurez réviser et coordonner les données de vos projets [BIM](#) (modélisation des données du bâtiment). Elle vous permettra de savoir explorer la maquette BIM, d'unifier ses données de conception et de construction.

Vous apprendrez à identifier et résoudre les problèmes de conflits et d'interférences avant le début de la construction. Pendant la formation Navisworks Manage Initiation vous apprendrez à gérer une visite virtuelle en 3D en fichier WMV. Vous réaliserez une animation de construction de bâtiment et d'objets. Le logiciel Navisworks Manage est un logiciel de révision et de coordination. Il est intégré à l'[AEC Collection d'Autodesk](#). Il assure la collaboration des équipes projets et s'interconnecte dans l'Autodesk Construction Cloud.

Altam est [centre de formation agréé par Autodesk](#) depuis 30 ans.

OBJECTIFS, PRÉREQUIS ET MOYENS**Objectifs**

Assemblez différents types de fichiers CAO-DAO, explorez une maquette 3D, gérez une visite virtuelle en 3D en fichier WMV et réalisez une animation de construction du bâtiment ou des objets.

Prérequis

Maîtrise de l'environnement Windows.

Moyens

3 à 7 stagiaires en présentiel

Formation en français et en anglais si besoin.

Accompagnement des stagiaires en continu :

- Avant la formation pour orienter vers la bonne formation et le bon niveau,
- Pendant la formation au travers d'exercices concrets pour s'assurer de la bonne compréhension,
- Après la formation, en hotline, pour assurer un suivi par nos experts,

Un poste par stagiaire avec les dernières versions des logiciels.

Des salles en plein cœur de Paris pour les formations en présentiel.

Toutes nos formations sont réalisables en présentiel et en distanciel.

PROGRAMME

Jour 1

L'Interface Navisworks Manage

- Découverte de l'interface utilisateur,
- Barre de menus et barres d'outils,
- Barre d'outils du mode de navigation,
- Barre de commande,
- Arborescence de sélection,
- Barre de commande propriétés.

La sélection des objets

- Sélectionner un objet,
- Isoler un objet du reste du dessin,

- Désactiver l'isolement d'un objet identifiable,
- Rechercher un ou plusieurs éléments.

Les jeux de sélection

- Création des groupes de sélection d'objets.

Les coupes

- Activer ou désactiver une coupe,
- Définir un plan de coupe à partir d'une surface.

Les mesures

- La distance la plus courte,
- Mesurer la distance entre les traits d'axe d'objets,
- Mesurer un angle,
- Mesurer par 2 points,
- Convertir la mesure en annotation,
- Supprimer une annotation.

La navigation en temps réel

- Comment se servir du disque de navigation ?
- Rôle des outils Gravité et Collision,
- Effectuer une visite virtuelle simple,
- Créer une visite virtuelle enregistrée et intelligente.

Jour 2

Matériaux et rendu

- L'outil Présenter,
- Appliquer un matériau à un objet,
- Appliquer un matériau à un ensemble d'objets,
- Editer un matériau,
- Créer une texture basée sur votre propre image.

L'animation

- Création d'animation de tâches via l'outil Animator,
- Comment appliquer les animations au TimeLiner,
- Planning de construction.

Navigation en 3D à l'intérieur du modèle

- Créer une visite virtuelle avec utilisation du disque de navigation Steering Wheels,
- Utiliser et paramétrer un avatar dans la navigation,
- Modifier la vitesse d'avance,
- Déclencher l'ouverture automatique d'une porte ou d'un autre objet.

La détection d'interférences

- L'outil Clash Détective,
- Analyser les conflits ponctuels et les conflits dynamiques,
- Exécuter une analyse de conflits,
- Visualiser les conflits,
- Créer des groupes de conflits,
- Exporter le rapport de conflits.

Simulation d'une construction en 4D

- Définition du TimeLiner,
- Simuler la construction sans animation,
- Lire la simulation 4D.