

Formation Revit MEP Plomberie

**Durée**

5 jours - 35h

Niveau

Débutant

Public concerné

Dessinateur Ingénieur Projeteur

DESCRIPTION DU PRODUIT

Avec la formation Revit MEP Plomberie, vous étudierez le [logiciel Revit d'Autodesk](#) sous l'angle des réseaux de plomberie. Vous aborderez la modélisation objets et le travail collaboratif. Spécialisée métier, la formation portera aussi sur les familles de composants plomberie. Vous apprendrez aussi à créer des annotations de plans de plomberie, des nomenclatures et à organiser votre maquette. A l'issue de votre formation, vous serez en mesure de **produire une maquette BIM Plomberie**. Vous utiliserez la puissance des outils Revit afin de concevoir un projet complet.

La formation Revit MEP Plomberie est spécialement **dédiée aux spécialistes des réseaux de plomberie** qu'ils soient dans les bureaux d'études ou dans les entreprises de la construction.

OBJECTIFS, PRÉREQUIS & MOYENS**Objectifs**

A l'issue de la formation, vous serez capable de modéliser les réseaux Plomberie d'une maquette BIM et de gérer les surfaces ainsi que les quantitatifs du projet.

Prérequis

Maîtrise de l'environnement Windows et connaissance de la maîtrise d'œuvre bâtiment.

Moyens

3 à 7 stagiaires en présentiel

Formation en français et en anglais si besoin.

Accompagnement des stagiaires en continu :

- Avant la formation pour orienter vers la bonne formation et le bon niveau,
- Pendant la formation au travers d'exercices concrets pour s'assurer de la bonne compréhension,
- Après la formation, en hotline pour assurer un suivi par nos experts.

Un poste par stagiaire avec les dernières versions des logiciels.

Des salles en plein cœur de Paris pour les formations en présentiel.

Toutes nos formations sont réalisables en présentiel et en distanciel.

PROGRAMME

Mis à jour en janvier 2024 – V4

Jour 1

Interface et outils

Principes du BIM et de la maquette numérique,
Interface, menus et palette propriétés de Revit,
Arborescence(s) du projet,
Outils de contrôle de vue.

La modélisation objet

Gabarit de projet,
Les éléments de base : planchers, murs, toits...

Les contraintes,
La classification des éléments : catégorie, famille, type et occurrence,
Les outils de cotation et les cotations temporaires,
Les outils de base pour le tracé des réseaux, des gaines et des canalisations.

Jour 2

La modélisation collaborative

Les bases du travail collaboratif,
Insertion/liaison des maquettes Architecte, Structure,
Récupération des plans, quadrillages et niveaux, et mise en place des plages de vues,
Récupération des systèmes de coordonnées et du géoréférencement,
Création des différents filtres et gabarits de vue.

Jour 3

Vues et documentation du projet

Caméra et View cube,
Cadrage des vues (3D et annotations),
La plage de vue et les zones de plan de coupe,
L'outil zone de définition,
Les feuilles et les cartouches,
Mise en page et impressions,
Exportations DWG.

Les phases et les variantes

Phasage : définition des phase, filtres de phase et affichage des phases.
Variante : création, jeux, variante principale...

Jour 4

Les familles système de gaine et de canalisation

Classification et type de système,
Outils pour le tracé et la modification des réseaux,
Paramètres de type et d'occurrence.

Les familles chargeables de composants PLB

Jour 5

L'annotation des plans PLB

Création/modification des familles d'annotations,
Etiquettes et cotations,
Paramètres partagés et paramètres d'affichage.

Les nomenclatures

Création et modification d'une nomenclature PLB,
Les paramètres de projet et les valeurs calculées.

Organisation d'une maquette Fluides PLB