Altam
32 rue d'Hauteville 75010 PARIS
01 56 03 94 30 - **www.altam.fr**
Le 07/12/2025

# Formation

Formation SketchUp Pro - Fonctionnalités avancées

**Durée**
2 jours - 14h
**Niveau**
Perfectionnement
**Public concerné**
Architecte Designer Infographiste

SketchUp Pro

**DESCRIPTION DU PRODUIT**

A l'issue de la formation SketchUp Pro, vous saurez réaliser des rendus SketchUp dans V-Ray. Vous connaitrez les composants dynamiques et comprendrez les plug-ins BIM. vos conceptions BIM . Vous travaillerez vos idées et développerez rapidement vos projets. Vous pourrez réaliser, définir et planifier les différentes étapes de vos projets. Apprenez à créer et modéliser une maquette 3D avec SketchUp Pro.

Le logiciel SketchUp pro de Trimble est l'outil de conception par excellence. La formation SketchUp pro fait suite à la formation SketchUp pro.

*Tarif en intra entreprise à partir de 1050€HT/jour pour un groupe de 1 à 6 personnes.*

## OBJECTIFS, PRÉREQUIS ET MOYENS

**Objectifs**

A l'issue de la formation SketchUp pro, vous saurez réaliser des rendus SketchUp dans V-Ray.

**Prérequis**

Il est conseillé d'avoir suivi une formation de fonctionnalités de base SketchUp Pro ou d'avoir un bon niveau de connaissances sur les fondamentaux du logiciel.

**Moyens**

3 à 7 stagiaires en présentiel

Formation en français et en anglais si besoin.

Accompagnement des stagiaires en continu :

- Avant la formation pour orienter vers la bonne formation et le bon niveau,
- Pendant la formation au travers d'exercices concrets pour s'assurer de la bonne compréhension,
- Après la formation, en hotline, pour assurer un suivi par nos experts,

Un poste par stagiaire avec les dernières versions des logiciels.

Des salles en plein cœur de Paris pour les formations en présentiel.

Toutes nos formations sont réalisables en présentiel et en distanciel.

## PROGRAMME

*Mis à jour en janvier 2024 – V2*

**Jour 1**

**Rappel des fondamentaux**

- Les outils de modification,
- Identifier les interférences,
- Organisation du modèle : composants, calques, scènes et structure.

**V-Ray – Le moteur de rendu**

- Description et installation de l'outil,

- Matériaux : description et paramétrages,
- Paramétrages,
- Textures : description et paramétrages,
- Outils divers : ombres, caméras et matériaux spécifiques.

**V-Ray – Les Eclairages**

- Paramètres de base,
- Illumination indirecte,
- Illumination globale,
- Paramètres étendus.

**Jour 2**

**Pour aller plus loin**

- Les composants dynamiques : principes de fonctionnement,
- Optimiser un composant téléchargé depuis le 3D Warehouse,
- Le terrain : outil Bac à sable,
- Insertion dans le site.

**Les plugins orientés vers le BIM :**

- Skalp,
- Open Street Map,
- TOPO Shapper,
- Cross Reference Organizer,
- Profil Builder,
- SketchFFD.