Altam
32 rue d'Hauteville 75010 PARIS
01 56 03 94 30 - **www.altam.fr**
Le 07/12/2025

Formation

Formation V-Ray pour 3ds Max

Durée
3 jours - 21h
Niveau
Débutant
Public concerné
Agenceur Architecte Designer Infographiste

DESCRIPTION DU PRODUIT

A l'issue de la formation V-Ray pour 3DS Max, vous serez en mesure de créer des rendus incroyables dans le logiciel 3DS Max à partir de V-Ray. Vous aborderez les matériaux, les textures et les lumières.

Le logiciel V-Ray de Chaos est un plug-in pour 3DS Max d'Autodesk. C'est un outil de rendu éprouvé et puissant. Il s'adapte à tout type de projets, depuis les scènes dynamiques avec des milliers d'éclairages jusqu'à des scènes d'intérieur tamisées. V-Ray pour 3DS Max est LA solution pour les artistes et designers des industries 3D.

Tarif en intra entreprise à partir de 1050€HT/jour pour un groupe de 1 à 6 personnes.

OBJECTIFS, PRÉREQUIS ET MOYENS

Objectifs

A l'issue de la formation vous saurez créer des rendus réalistes réalisés sur 3DSMax à partir du moteur V-Ray. Vous saurez magnifier les matériaux, les textures et les lumières.

Prérequis

Avoir de bonnes connaissances de 3DS Max & notions de photographie.

Moyens

3 à 7 stagiaires en présentiel

Formation en français et en anglais si besoin.

Accompagnement des stagiaires en continu :

- Avant la formation pour orienter vers la bonne formation et le bon niveau,
- Pendant la formation au travers d'exercices concrets pour s'assurer de la bonne compréhension,
- Après la formation, en hotline, pour assurer un suivi par nos experts.

Un poste par stagiaire avec les dernières versions des logiciels.

Des salles en plein cœur de Paris pour les formations en présentiel.

Toutes nos formations sont réalisables en présentiel et en distanciel.

PROGRAMME

Mis à jour en janvier 2024 – V2

Jour 1

Propriétés de V-Ray

- Description de l'outil,
- Installation,
- Lancement.

3DS et V-ray

- Comparaisons des éléments redondants,
- Limitations de V-Ray.

Jour 2

Matériaux V-Ray

- Description,
- Paramétrages,
- Utilisation et cadre d'utilisation.

Textures V-ray

- Description,
- Paramétrages.

Lumières V-Ray

- Description,
- Paramétrages,
- Utilisation et cadre d'utilisation.

Jour 3

Outils divers

- Ombres,
- Matériaux spécifiques,
- Caméras.

Moteur V-Ray

- Paramètres de base,
- Illumination indirecte,
- Illumination Globale, réverbération,
- Paramètres étendus.