

3DS Max - Rendus d'un projet REVIT



Apprenez les bases des rendus dans 3ds Max à partir d'une maquette Revit.

OBJECTIFS, PRÉREQUIS & MOYENS

Objectifs

Apprendre les bases des rendus dans 3ds Max à partir d'une maquette Revit

Prérequis

Avoir suivi la formation initiation Revit Architecture ou déjà utiliser le logiciel

Moyens

3 à 7 stagiaires en présentiel

Formation en français et en anglais si besoin

Accompagnement des stagiaires en continu :

- Avant la formation pour orienter vers la bonne formation et le bon niveau

- Pendant la formation au travers d'exercices concrets pour s'assurer de la bonne compréhension
- Après la formation, en hotline, pour assurer un suivi par nos experts

Un poste par stagiaire avec les dernières versions des logiciels.

Des salles en plein cœur de Paris pour les formations en présentiel.

PROGRAMME

Jour 1

Propriétés de V-Ray

- Description de l'outil
- Installation
- Lancement

3DS et V-ray

- Comparaison des éléments redondants
- Limitations de V-Ray

Jour 2

Matériaux V-Ray

- Description
- Paramétrages
- Utilisation et cadre d'utilisation

Textures V-ray

- Description
- Paramétrages

Lumières V-Ray

- Description
- Paramétrages
- Utilisation et cadre d'utilisation

Jour 3

Outils divers

- Ombres
- Matériaux spécifiques
- Caméras

Moteur V-Ray

- Paramètres de base
- Illumination indirecte
- Illumination globale, réverbération
- Paramètres étendus