

Revit - Spécialisation Conception - Paysagistes &  
Urbanistes



Découvrez les outils de conception de site et de paysage dans Revit. Apprenez les bonnes pratiques et méthodes pour concevoir un projet d'urbanisme et de paysage avec Revit.

## DESCRIPTION DU PRODUIT

### OBJECTIFS, PRÉREQUIS & MOYENS

#### Objectifs

Découvrez les outils de conception de site et de paysage dans Revit. Apprenez les bonnes pratiques et méthodes pour concevoir un projet d'urbanisme et de paysage avec Revit.

## Prérequis

Maîtriser de l'environnement Revit et utilisation du logiciel.

## Moyens

3 à 7 stagiaires en présentiel

Formation en français et en anglais si besoin

Accompagnement des stagiaires en continu :

- Avant la formation pour orienter vers la bonne formation et le bon niveau
- Pendant la formation au travers d'exercices concrets pour s'assurer de la bonne compréhension
- Après la formation, en hotline, pour assurer un suivi par nos experts

Un poste par stagiaire avec les dernières versions des logiciels

Des salles en plein cœur de Paris pour les formations en présentiel

## PROGRAMME

### Jour 1

#### Outils de modélisation principaux

- Sols et sols en pente
- Escaliers
- Murs et murs rideaux
- Toits
- Revêtements de sols et calepinage

#### Les matériaux

- Principes de création, de modification et d'organisation
- Notion de « Ressources » dans Revit
- Distinction propriétés de graphisme et d'apparence
- Éléments de texture : création et utilisation ; pleins et vides...

#### La topographie

- Matériaux et mapping : création, utilisation, pleins et vides...
- Topographie : site par points, par lien..., modelés de terre...
- Plantations

- Modélisation in-situ

## Jour 2

### Les volumes conceptuels

- Création d'un volume conceptuel
- Créations de niveaux et de formes
- Les sols de volumes et les nomenclatures associées
- Contrôle de la visibilité des sols de volumes avec l'outil filtres de vues
- Sols, murs et toits par face
- Modification d'un volume conceptuel

### Les familles « paysage »

- Principes sur les familles
- Création d'une famille de mobilier urbain simple
- Représentation mixte 2D/3D
- Voiries : possibilités limitées du logiciel, combinaison 3D simple et 2D complexe avec éléments de détail