

V-Ray pour REVIT - Initiation



Créez des rendus dans REVIT avec le moteur de rendu V-Ray.

DESCRIPTION DU PRODUIT

OBJECTIFS, PRÉREQUIS & MOYENS

Objectifs

Approfondir la connaissance des outils de rendu dans Revit avec le moteur de rendu V-Ray.

Prérequis

Avoir suivi la formation Initiation Revit ou déjà utiliser le logiciel

Moyens

3 à 7 stagiaires en présentiel

Formation en français et en anglais si besoin

Accompagnement des stagiaires en continu :

- Avant la formation pour orienter vers la bonne formation et le bon niveau
- Pendant la formation au travers d'exercices concrets pour s'assurer de la bonne compréhension
- Après la formation, en hotline, pour assurer un suivi par nos experts

Un poste par stagiaire avec les dernières versions des logiciels

Des salles en plein cœur de Paris pour les formations en présentiel

PROGRAMME

Jour 1

Principe de base des matériaux dans Revit Architecture

- Notion de « Ressources » dans Revit Architecture
- Matériaux prédéfinis Revit (bois, métal, peinture...)
- Distinction propriétés de graphisme et d'apparence
- Création d'un matériau à partir d'une ressource générique
- Éléments de texture
- Modification des propriétés d'apparence d'un matériau générique
- Gestion des matériaux (bibliothèque de matériaux)

V-Ray présentation du moteur de rendu et du paramétrage

- Le rendu standard, le rendu RT, Les réglages de qualité d'image
- L'environnement l'utilisation des HDR
- Les matériaux V-Ray
- Les réglages du moteur et les outils du frame buffer

Jour 2

Définition des sources d'éclairage

- Distribution et paramétrage de la lumière : type (IES...), intensité, ensoleillement, familles de luminaires

L'environnement sous Revit

- Composants de site / RPC ...

Les réglages depuis Revit

- Les caméras : création et paramétrage
- Les coupes perspectives, la vue intérieure, la vue extérieure